

Копируйте все вопросы с такими же ошибками, точками, запятыми, а так же со всеми вариантами ответов, так как не всегда возможно найти по вопросу особенно это касается вопросов с рисунками

1. Что из нижеперечисленного нельзя определить, применив модификаторы доступа?

Локальные Идентификаторы

2. Какой свойство хранит размерность массива в Java?

Выберите один ответ.

- a. length()
- b. length**
- c. capacity
- d. capacity ()

3. Что должно сопровождать каждый компонент класса

Выберите один ответ:

- a. Экземпляр класса
- b. Указатель на тип данных**
- c. Заголовочный комментарий
- d. Имя класса

4. Какую структуру данных инкапсулирует класс String

Соответствующую строке

5. Для объявления переменной класса используется ключевое слово

- **public**
- classic
- variable
- **static**

6. Что из нижеперечисленного можно отнести к методу Getter?

Возвращает значение соответствующего типа

Не принимает параметров

Что из нижеперечисленного можно отнести к методу setter?

Выберите один или несколько ответов:

- a. принимает только один параметр атрибута**
- b. не принимает параметров
- c. не возвращает значения**
- d. возвращает значение соответствующего типа

7. Упорядочите основные характеристики буфера и их определения

Позиция – место в буфере куда будет записываться следующий элемент

Метка – ранее отмеченная позиция(используется как начальная граница для повторения считывания и записи (циклы) с определенного места в буфере(например с середины буфера))

Вместимость – фиксированный размер буфера

Граница – позиция ограничителя считывания и записи в буфер

Метка<позиция<граница<вместимость.

8. Какое ключевое слово используется для определения пакета?

Package

9. Как обозначается поразрядная операция сдвиг вправо с присвоением в Java?

>>=

10. Какой пакет импортируется по умолчанию

- Java.lang (0.33 ответа)
- Java.io
- Java.util
- Java

11. Чем заменяются предметы и понятия реального мира в объектно-ориентированном подходе?

(моделями, т.е. определенными формальными конструкциями, представляющими их в программной системе)

12. Что такое программный интерфейс

Предназначен для клиентов, которые сами являются программными элементами

13. Как называются два или несколько методов с одинаковыми наименованиями, но разными списками аргументов

Перегрузка

14. Описание данных и алгоритмов в программе, которое можно применить к различным типам данных, не меняя при этом само описание

Обобщённое программирование

15. Упорядочите принципы проектирования классов и их характеристики

Принцип разделения интерфейса

Вместо одного универсального интерфейса лучше использовать много специализированных

Принцип повышения связности

Обязанности класса тесно связаны между собой и он не выполняет огромных объемов разнородной работы

Принцип инверсии зависимостей

Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня

Принцип уменьшения связности

Малое число зависимостей между классами

16. В каком из перечисленных принципов проектирования классов говорится о том, что классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации?

Принцип Открытости-закрытости

17. К каким типам данных относятся: классы, интерфейсы, переменные типа и массивы

ССЫЛОЧНЫЙ ТИП

18. Укажите неверное утверждение

Выберите один или несколько ответов:

- **класс имеет гибкие, расплывчатые границы**
- класс содержит данные и методы, определяемые его предметной направленностью
- класс обладает только необходимыми зависимостями с другими объектами для решения собственных задач
- запросы, отправляемые экземпляру класса, определяются его интерфейсом

19. Сочетание структурных элементов в определении метода называется

Выберите один или несколько ответов:

- **сигнатурой метода**
- инициализацией метода
- структурой метода
- инициацией метода

20. Какое из следующих определений выражает суть понятия "Наследование"

Выберите один ответ:

- Создание объектов с использованием других объектов
- Упаковка данных и функций в единый компонент
- **Получение поведений и атрибутов от других классов**
- Самостоятельные объекты

21. ____, подразумевает создание объектов с использованием других объектов
Композиция

22. Что представляет состояние объекта?

- **Атрибуты(Считаю верным лишь этот пункт Багавутдинов.)**

- **Поведение (Данилова)**
- Данные
- Функции

23. **Главная идея в защитном программировании?**

В защитном программировании главная идея в том, что если методу передаются некорректные данные, то его работа не нарушится, даже если эти данные испорчены по вине другой программы.

24. **Полиморфизм - это процесс упаковки классов в открытый интерфейс и закрытую реализацию**

Неверно

25. **Объект, методы которого могут быть вызваны из другой виртуальной Java-машины**

Выберите один или несколько ответов:

- a. Локальный объект
- b. Удаленный объект**
- c. Вложенный объект
- d. Анонимный объект

26. **Что такое псевдокод**

Неформальный текст замещающий программные элементы, которые будут добавлены позднее

27. **Какое из следующих требований применяется к имени метода-конструктора
Имя конструктора должно совпадать с именем класса**

28. **Защитное программирование называется полезное дополнение к другим способам улучшения качества программ, в которой лучший способ кодирования не плодит ошибок**

- **Верно**

29. **Реализованный по умолчанию способ сравнения двух экземпляров одного класса**

Выберите один или несколько ответов:

- a. Естественное сравнение**
- b. Инкапсуляция
- c. Естественный порядок сортировки
- d. Обычная сортировка

30. **В файлы с каким расширением сохраняются байт-коды**

.Class

31. **Полиморфизмом называется поддержка языком операций вроде Open() или Close() при отсутствии информации о конкретном типе вплоть до периода выполнения**

Неверно

32. С помощью какого метода можно выяснить длину символьной строки?
`length()`

33. Как обозначается поразрядная операция сдвиг вправо Java?
>>

34. Что позволяет поддерживать в java полиморфизм во время выполнения
Переопределенные методы.

35. Выберите верное утверждение

```
public method1() {  
    int count;  
  
    this.count=1;  
}
```

Выберите один ответ:

- Ключевое слово `this` нацеливает компилятор на доступ к объектной переменной `count`
- Ключевое слово `this` нацеливает компилятор к локальным переменным в телах методов

36. Если модификатор доступа идентификатора класса (переменной, метода класса) принимает значение `private`, к нему может обращаться только класс, содержащий идентификатор.

Верно

37. Как обозначается поразрядная операция сдвиг влево в java

<<

38. Какая аннотация указывает компилятору подавить предупреждения компиляции

`@SuppressWarnings`

39. Если модификатор доступа идентификатора класса (переменной, метода класса) принимает значение `public`

- К нему может обращаться любой объект в любом пакете
- к нему может обращаться только класс, содержащий идентификатор
- к нему может обращаться любой объект, определенный в этом же пакете или подклассе
- к нему могут обращаться только объекты и классы определенные в том же пакете

40. Наследование позволяет классу наследовать атрибуты и методы другого класса

Верно

41. Что является самым главным в программах ООП?

Выберите один ответ:

- вызов компонента

- написание кода
- компиляция
- **работа с объектами**

42. В чем измеряется длина цикла?

Выберите один или несколько ответов:

- В размере файла
- **В глубине вложенности**
- В строках кода
- В количестве символов

43. Что такое категория

Выберите один ответ:

- Элемент, описывающий некоторую категорию возможных синтаксических элементов в соответствующем языке
- Это описание синтаксиса
- Это синтаксический элемент
- **Встраивание одних образцов**

44. Область видимости какого класса ограничена тем блоком, внутри которого он объявлен

Выберите один или несколько ответов:

- **Локальный класс** – это класс, объявленный внутри блока кода. Область видимости локального класса ограничена тем блоком, внутри которого он объявлен.
- **Вложенный класс** - это класс, объявленный внутри объявления другого класса.
- Анонимный класс – это локальный класс без имени
- Доступный класс

45. Файлы, содержащие Java-код, сохраняются с расширением

.java

46. Что такое типизация

Выберите один ответ:

- **Способ защититься от использования одного класса вместо другого**
- Процесс отделения друг от друга элементов объекта, определяющих его устройство и поведение
- Свойство системы, разложенной на внутренне связанные и слабо связанные между собой модули
- Упорядочение абстракций и расположение их по уровням

47. Главными элементами объектной модели являются

Выберите один или несколько ответов:

- полиморфизм
- **модульность**

- абстрагирование
- декомпозиция

48. **Полиморфизм означает, что схожие объекты способны по-разному отвечать на одно и то же сообщение**

- **Верно**

49. **Какой способ упорядочивания использовать, если у вас есть один корректный вариант и несколько исключений?**

Выберите один ответ:

- а. Упорядочивайте варианты по алфавиту или численно
- б. Отсортируйте варианты по частоте
- с. **Поместите правильный вариант первым**

50. **Полиморфизм позволяет**

Выберите один или несколько ответов:

- сохранять код от произвольного доступа из других методов
- сохранять целостность кода
- **создавать хорошо модифицируемый, гибкий код (тоже подходит под описание)**
- **уменьшить количество кода, созданного для описания схожих сущностей**

51. **Упорядочите понятия и их определения**

- Запрос *Позволяет получать доступ к объекту*
- Динамические свойства *Характерно для этапа выполнения машинного кода на компьютере*
- Команда *Позволяет изменять объект*
- Статические свойства *Может быть проанализировано компилятором*

52. **Базовыми концепциями структурного программирования являются Последовательность, условия и итерации**

53. **Выделение существенных характеристик некоторого объекта, отличающих его от всех других видов объектов, и определение его концептуальных границ с точки зрения наблюдателя является**

Абстракция

54. **К какому определению подходит это высказывание? Это многоуровневая структура организации информации, при которой наиболее общая или абстрактная репрезентация концепции соответствует вершине, а более детальные специализированные репрезентации - более низким уровням.**

Иерархия

55. Очень важно использовать каждую переменную исключительно с одной целью

Выберите один ответ:

- **верно**
- неверно

56. Для чего используются конструкторы?

Выберите один ответ:

- без разработки конструктора приложение не запустится
- **для обеспечения того, что приложения будут пребывать в стабильном состоянии**
- для облегчения написания кода
- для проверки работы кода

57. С помощью чего зависимости должны быть сделаны явными, если последовательность кода достаточно критична?

Выберите один ответ: (все ответы верны, но надо один)

- Хороших имен методов
- **Вспомогательных переменных**
- Хороших имен переменных
- Комментариев
- Списка параметров

58. Что означает известность типа всех переменных и выражений на этапе компиляции

Выберите один или несколько ответов:

- Строгая типизация
- Свободная типизация
- Динамическая типизация
- **Статическая типизация**

59. Какое ключевое слово нужно указать, чтобы класс наследовал все свойства и методы суперкласса?

Extends

60. С какой целью используются пакеты(packages) в java?

Для разрешения конфликта классов

61. Выберите правильное объявление ссылки на массив:

Int a[]

62. Для чего используется оператор import?

Для информирования компилятора Java, где находятся классы, на данные или методы которых, имеется ссылка в коде класса

Для сообщения компилятору об использовании объектов и классов с целью разрешения ссылки

Во избежание конфликта имен

Для определения пакета

63. Закрытые методы _____ другим классам

Недоступны

64. Для объектно-ориентированного программирования характерно следующее

Каждый объект является экземпляром какого-либо определенного класса

Классы организованы иерархически

65. Упорядочите понятия их определения:

Синтаксис — набор правил, описывающий комбинации символов алфавита, считающиеся правильно структурированной программой (документом) или её фрагментом

Семантика — дисциплина, изучающая формализации значений конструкций языков программирования посредством построения их формальных математических моделей

Оператор (англ. statement) — наименьшая автономная часть языка программирования; команда или набор команд.

Выражение в информатике — комбинация значений, констант, переменных, операций и функций, которая может быть интерпретирована в соответствии с правилами конкретного языка.

66. О тестировании думают многие люди, представляя процесс гарантии качества ПО, но это только один из компонентов стратегии гарантии качества, и не самый важный

- **Верно**

67. В чем заключается отличие структурного кода от непереносимого?

- **Код выполним на нескольких платформах**

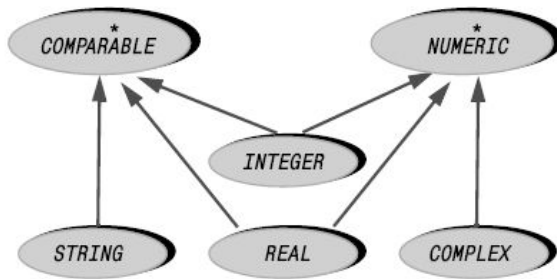
68. Два или несколько методов с одинаковыми именами, но с разными списками аргументов называются переопределяемыми

- **Неверно**

69. В каком из перечисленных принципов проектирования классов говорится о том, что зависимости внутри системы строятся на уровне абстракций?

Принцип инверсии зависимостей

70. Реализация чего описана на следующем рисунке?



Выберите один ответ:

- Множественное наследование
- Переопределение
- Абстракция
- Повторное наследование

71. В объектной модели инкапсуляция направлена на наблюдаемое поведение объекта, а абстрагирование занимается внутренним устройством.

НЕВЕРНО

72. Класс, объявленный внутри объявления другого класса:

Вложенный класс

73. Приобретение одним классом (подклассом) свойств другого класса(суперкласса) называется

**Наследование
Расширение**

74. Выберите наиболее точное определение динамического программирования:

Технология для эффективной реализации рекурсивных алгоритмов посредством сохранения промежуточных результатов.

75. Сопоставить полиморфизм, инкапсуляция, наследование

Полиморфизм — заключается в обозначении одного и того же действия одним именем, которое используется во всей иерархии порождения класса

- Инкапсуляция — сокрытие данных и функций
- Наследование — механизм позволяющий строить иерархию классов

76. Какой популярный стиль разработки, при котором тестовые задания пишутся до самого кода?

Разработка с изначальными тестами (через тестирование)

77. Средство контроля версий позволяет создавать варианты программы из одних и тех же исходных файлов.

Верно

78. Что является механизмом организации пространства имен в Java?

Пакет

79. Для чего предназначены интерфейсы?

Поддержка динамического разрешения вызовов методов во время выполнения.

80. Для представления символов Java использует стандарт

- a. ANSI
- b. UTF-8
- c. **Unicode UTF-16**

81. Как можно распространять объекты, экземпляры которых созданы на основе классов?

**Как часть библиотеки
По отдельности**

82. Что из следующего является объектом, используемым для последующего извлечения данных?

Ключ

83. JVM создает область памяти для хранения всех методов экземпляра класса для каждого экземпляра этого класса при начальной загрузке

Верно

84. Модификатор, семантически не влияющий на программу, но содержащий метаданные

Аннотация

85. Упорядочите понятия их определения:

Запрос - ? позволяет получать доступ к объекту

Команда - ? характерно для этапа выполнения машинного кода на компьютере

Статические свойства - ? может быть проанализировано компилятором

Динамические свойства - ? позволяет изменять объект

86. Как должен быть объявлен метод, когда он реализуется из интерфейса?

public

87. Для эффективного применения методов необходимо знать:

Выберите один или несколько ответов:

- a. атрибуты метода
- b. **имя метода**
- c. **возвращаемый тип метода**
- d. **параметры, передаваемые методу**

88. Продолжите утверждение: "Иерархия пакетов классов"

- а) должна соответствовать иерархии каталогов файловой системы , в
- б) должна не соответствовать иерархии каталогов файловой системы , в
- в) должна располагаться первой в описании класса
- г) может не соответствовать иерархии каталогов файловой системы, в **ЭТО НЕ ТОЧНО!!!**

89. Какой свойство хранит размерность массива в Java?
length

90. Абстрактные классы включают в себя:
Простые методы
Абстрактные методы

91. Какое из следующих ключевых слов используется для наследования класса от интерфейса в Java?
implements

92. Чем отличается метод print() от метода println()?

Метод print() оставляет курсор в той же строке, а метод println() переводит его в начало следующей строки

93. Какой модификатор доступен только самому классу?
private

94. Какая утилита позволяет автоматически извлекать текст из комментариев, оформленных как на рисунке, и создавать на их основе документацию к

```
public class Example {  
    /** текст комментария */  
    private int x;  
}
```

программе?

Javadoc.exe

95. Следует ли использовать смысловые имена переменных?

Да, это делает код более удобным для чтения

96. Помимо заголовков методов и констант, интерфейсы могут содержать и конкретные реализации методов. Как называются эти методы?

Методы по умолчанию

98. Какие способы сравнения присутствуют в Java
использование оператора "=="

использование метода equals()
использование метода compare()

99. Продолжите утверждение: "Если в файле с расширением .java представляется несколько классов, то "
все эти классы должны входить в один пакет

100. Какое ключевое слово используется, чтобы указать, что класс реализует интерфейс
interface

101. Как в Java называются специальные контейнеры для классов?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Busket
- b. Package
- c. Ведро
- d. Пакеты

102. Упорядочите виды деятельности микропроцесса и их цель

Реализация классов и объектов -> Доведение существующих абстракций до уровня, необходимого для обнаружения новых классов и объектов на следующем уровне абстракции

Выяснение семантики классов и объектов -> Определение поведения и атрибутов каждой абстракции

Выявление связей между классами и объектами -> Уточнение границы каждой обнаруженной ранее абстракции и опознание её сущностей

Выявление классов и объектов -> Нахождение границы предметной области

103. Сам по себе указатель содержит только этот адрес, а этот адрес, часто представлен в шестнадцатеричном виде. В 32-разрядном процессоре адрес будет 32-битным числом. Как называется этот адрес?

Область памяти

104. При объектно-ориентированном анализе требования к системе воспринимаются с точки зрения классов и объектов, которые были выявлены в предметной области.

- Верно

105. Рефакторинг - это изменение внутренней структуры ПО без изменения его наблюдаемого поведения, призванное облегчить его понимание и удешевить модификацию.

- Верно

106. В каком из перечисленных принципов говорится о том, что модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня? Выберите один или несколько ответов.

- а. Принцип инверсии зависимостей
- б. Принцип разделения интерфейса
- в. Принцип открытости-закрытости
- г. Принцип единственной обязанности

107. В объектно-ориентированной терминологии данные называются

- полями объекта
- Функциями
- Атрибутами
- Методами
- Процедурами

108. Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- родительский объект служит в качестве структурной основы для получения более простых дочерних объектов
- дочерний объект повторяет родительский, но является более специализированным
- объектно-ориентированная парадигма не позволяет многократно использовать общие атрибуты и поведение родительского объекта

109. В каком случае наследование называется множественным:

- когда у класса имеется много родительских классов

110. Возможность единообразно обрабатывать объекты разных типов

- Полиморфизм

111. Выберите верные утверждения.

Выберите один или несколько ответов:

- Десериализацией называется процесс, когда состояние объекта и его метаданные сохраняются в особом двоичном формате

- Сериализацией называется процесс извлечения объектов из потока данных
- Сериализация позволяет сохранять всю информацию, необходимую для последующего восстановления объекта
- Помимо данных базовых типов, в поток можно отправлять объекты произвольных классов

112. Что представляет собой расширение суперкласса?

Выберите один или несколько ответов:

- Подкласс
- Дочерний класс
- Производный класс

113. Метод с использованием формального описания типа называется
Шаблонный метод

114. Реализация обобщенного типа с использованием конкретного типа данных в качестве аргумента

- Параметрический тип
- Обобщенный тип
- Связанность
- Шаблон

115. Управляющие структуры, которые позволяют программе при желании завершить работу метода

Выберите один или несколько ответов:

- Return
- When
- Exit
- While

116. Язык Java поддерживает множественное наследование, и ключевое слово extends можно использовать применительно ко всем классам.

Неверно

117. Сопоставьте типы идентификаторов с требованиями к их именованию

идентификаторы:	требования к именованию
● Constant	● Все буквы заглавные;

<ul style="list-style-type: none"> ● Package 	<ul style="list-style-type: none"> ● Кодируется строчными символами
<ul style="list-style-type: none"> ● Method 	<ul style="list-style-type: none"> ● Первый символ строчный, но каждое последующее слово кодируется с заглавной буквы
<ul style="list-style-type: none"> ● Variable 	<ul style="list-style-type: none"> ● Первый символ строчный, но каждое последующее слово кодируется с заглавной буквы
<ul style="list-style-type: none"> ● Class 	<ul style="list-style-type: none"> ● Каждое последующее слово кодируется с заглавной буквы
	<ul style="list-style-type: none"> ● Первый символ строчный, но каждое последующее слово кодируется с заглавной буквы; ● Кодируется строчными символами; ● Все буквы заглавные; ● Каждое последующее слово кодируется с заглавной буквы

118. Какой пакет содержит иерархию основных пакетов для компонентов GUI?

Выберите один ответ:

- java.io
- java.math
- java.net
- java.lang

119. Какой модификатор доступа устанавливается по умолчанию, если он не задан?

Выберите один ответ:

- Abstract
- Public
- Final
- **Friendly**

120. Как обозначается поразрядная операция сдвиг вправо с заполнением нулями в Java?

Выберите один ответ:

- >>=
- >>
- >>>=
- >>>

121. Основным средством в объектно-ориентированном программировании для определения отношений между классами, облегчающих повторное использование и способствующих созданию лучшей общей конструкции является

Выберите один ответ:

- Композиция
- Полиморфизм
- Абстрагирование
- **Наследование**

122. Выберите правильный вариант распределения уровней описания языка:

Выберите один ответ:

- Лексические правила-> Семантические правила-> Синтаксические правила
- Семантические правила-> Лексические правила-> Синтаксические правила
- Синтаксические правила-> Лексические правила-> Семантические правила
- **Семантические правила-> Синтаксические правила-> Лексические правила**

123. Инкапсуляция позволяет создавать вокруг объекта защитную оболочку, предохраняющую код и данные от произвольного доступа из других методов. При этом

Выберите один или несколько ответов:

- **производится сокрытие реализации класса и предоставление внешнего интерфейса (считаю ВЕРНЫМ Багавутдинов)**
- повышается уровень сложности ПО
- **от пользователей классов скрывается информация, не имеющая для них значения и показывается полезная**
- сокращается уровень сложности ПО

124. Операция, выполняемая вне зависимости от готовности принимающего, называется асинхронной.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

125. Что является экземпляром класса?

Выберите один ответ:

- Метод
- Конструктор
- **Объект**
- Класс

126. Что такое вложенность?

Выберите один ответ:

- Это описание синтаксиса
- **Встраивание одних образов в другие**
- Это синтаксический элемент
- Элемент, описывающий некоторую категорию возможных синтаксических элементов в соответствующем языке

127. Выберите наиболее корректное определение понятия класс

Выберите один или несколько ответов:

- связанный код вместе с обрабатываемыми им данными
- отвлеченное понятие, теоретическое обобщение опыта
- **дискретный модуль, со своими атрибутами и поведением, НЕ ТОЧНО!!!**
- формальная конструкция набора реальных объектов предметной области

128. В статическом методе нельзя обращаться к нестатическим переменным.

- **Верно**
- Неверно

129. Какой способ упорядочивания использовать, чтобы читатели легко обнаруживали ситуации, встречающиеся чаще всего?

Выберите один ответ:

- Поместите правильный вариант первым
- Упорядочивайте варианты по алфавиту или численно
- **Отсортируйте варианты по частоте**

130. Для абстрактных классов существуют следующие основные правила:

Выберите один или несколько ответов:

- Абстрактный метод должен содержать тела метода

- Абстрактные классы допускают создания своих экземпляров
- **Любой класс может быть объявлен абстрактным**
- **Класс, содержащий абстрактный метод, должен объявляться как abstract**

131. Что такое интерфейс программных механизмов?

Выберите один ответ:

- **Предназначен для клиентов, которые сами являются программными элементами**
- Используемое клиентами ПО
- Описание, позволяющее клиентам использовать механизмы поставщика
- Система любого вида, не являющаяся программой

132. В чем особенность классов, сгруппированных в библиотеки?

Выберите один ответ:

- Запись элементов как комментариев заключая текст в кавычки
- Присоединение к некоторому объекту
- Его методы представляют общий интерес для многих различных систем
- Процесс постепенной замены элементами фактического кода

133. Какая аннотация указывает, что никакие небезопасные действия, связанные с параметром переменного количества аргументов, недопустимы?

@SafeVarargs

134. Как называется метод, который вызывается автоматически при создании объекта перед окончанием выполнения оператора new?

Конструктор

135. Что из следующих вариантов ответа является результируемым словом?

Выберите один или несколько ответов:

- False
- Do
- Class
- True

136. Какой класс предназначен для чтения данных, вводимых с консоли из файла, символьной строки или из другого источника

Scanner

137. В какой форме объявляются массивы в Java?

<тип элементов>[] <имя переменной> [=new <тип элементов>[]]

138. В Java разрешено множественное наследование
Неверно

139. Блок кода с параметрами, который может быть преобразован в функциональный интерфейс.
Лямбда выражение

140. Определение объекта в ООП

Выберите один или несколько вариантов ответа:

- сокрытие данных
- совокупность свойств определенных сущностей и методов их обработки
- **сущность в адресном пространстве вычислительной системы, появляющаяся при создании экземпляра класса**
- универсальный комплексный тип данных, состоящий из тематически единого набора полей и методов
- экземпляр класса

141. Для чего используется блок finally?

- a. Объявление метода
- b. Генерирование объекта исключения
- c. **Закрытие файлов и освобождение ресурсов, захваченных для временного использования в начале выполнения кода**
- d. Обработка проверяемых исключений

142. Что характеризует класс?

Экземпляр

143. При создании экземпляра объекта _____ будет использоваться как основа для того, как этот объект будет создаваться

Класс

144. **Какие из перечисленных характеристик являются достоинствами ООП?**

- a. повторное использование компонент
- b. **объектная ориентированность**
- c. безопасность
- d. обилие библиотек компонентов повторного использования
- e. интерпретируемость

145. Упорядочите элементы объектной модели и их определения

Абстрагирование - Выделяет существенные характеристики некоторого объекта, отличающие его от всех других видов объектов и определяет его концептуальные границы с точки

Параллелизм - Свойство, отличающее активные объекты от пассивных

Инкапсуляция - Отделяет друг от друга элементы объекта, определяющие его устройство и поведение

Иерархия - Упорядочение абстракций абстракций и расположение их по уровням

Модульность - Свойство системы, разложения на внутренне связанные и слабо связанные между собой модули

146. Стандартизированные способы решения частых проблем, заключающие мудрость, накопленную за годы попыток решения этих проблем и исправления неудачных попыток называются шаблоны.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

147. Наследование упрощает программирование, не позволяя создать универсальные методы для выполнения всего, что основано на общих свойствах дверей, и затем написать специфические методы для выполнения специфических операций над конкретными типами дверей.

- **Верно**

148. Наследование помогает избегать повторения кода и данных в нескольких местах, централизуя их в базовом классе.

- **Верно**

149. Как называется прием, при котором что-либо инородное размещают в оболочке, изолируют, закрывают с целью исключения влияния на окружающее?

- **Инкапсуляция**

150. Полиморфизм в ООП это

Выберите один или несколько ответов

- скрытие информации
- возможность выделить свойство, методы и события одного объекта и приписать их другому
- свойство системы использовать объекты с одинаковым интерфейсом без информации о типе и внутренней структуре объекта**
- свойство системы, позволяющее объединить данные и методы, работающие с ними, в классе и скрыть детали от пользователя
- способность объекта реагировать на запрос сообразно своему типу**

151. Что отображено на следующем изображении?



Выберите один ответ:

- a. **Уровни описания языка**
- b. Абстрактное древо
- c. Идентификаторы
- d. Иерархия классов

152. Абстрактный тип данных - это набор, включающий данные и в котором выполняются над ними операции и где операции описывают данные для остальной части программы и позволяют их изменять.

Верно/Неверно

153. _____ означает, что сложный объект состоит из других объектов.
Композиция

154. Инкапсулированными являются:

Детали класса, остающиеся невидимыми для пользователя

155. В каком случае булевское выражение будет деструктивным?

- a. **изменение значений переменной в результате вычислений**
- b. изменение значений переменной и уничтожение предыдущего значения переменной
- c. представление возможного свойства (true или false) в виде двух значений x и y
- d. **уничтожает предыдущее значение переменной**

156. Массив это тип структурированных данных, который состоит из группы элементов одинакового типа, доступ к которым осуществляется напрямую по индексу

Верно

157. Выберите методы предназначенные для контроля изменения в переменных объекта

Выберите один или несколько ответов:

- getter
- mutate
- finalize
- setter

158. Какой суперкласс является наследником всех исключений?

Выберите один ответ:

- Error
- **Throwable**
- Exception
- RuntimeException

159. Основой инкапсуляции является возможность создать экземпляр объекта

- **Неверно. Но это не точно!**

160. Что такое грамматика языка программирования?

Выберите один ответ:

- Элемент, описывающий некоторую категорию возможных синтаксических элементов в соответствующем языке
- **Это описание синтаксиса**
- Это синтаксический элемент
- Встраивание одних образцов в другие

161. В Java все классы являются потомками класса

Выберите один или несколько ответов:

- System
- Class
- File
- **Object**

162. Какая аннотация обозначает, что объявление устарело и должно быть заменено более новой формой?

- **@Deprecated**
- @SuppressWarnings
- @Override
- @SafeVarargs

163. Конструктор по умолчанию:

Выберите один или несколько ответов:

- **создает ответ как таковой**
- **вызывает конструктор его суперкласса**
- выполняет простейший набор действий

164. Как обозначается поразрядная операция сдвиг влево с присваиванием в Java?

- **<<=**

165. Какой знак используется для операции конкатенации String на языке Java?

Выберите один или несколько ответов:

a. +=

b. *

c. &

d. +

166. В чем отличие примитивных типов данных от объекта?

Выберите один ответ:

- **использование для хранения простых значений из соображений производительности**
- могут сохранять данные состояния
- механизм временной или окончательной остановки потока
- сигнатура типа методы без параметров из класса

167. Локальные атрибуты принадлежат:

Выберите один ответ:

- определенному объекту
- определенному коду
- **определенному методу**
- определенному классу

168. Какое из следующих определений выражает суть понятия "Композиция"?

Выберите один ответ:

- Получение поведений и атрибутов от других классов
- Самостоятельные объекты
- **Создание объектов с использованием других объектов**
- Упаковка данных и функций в единый компонент

169. Объектом называется любая конкретная динамическая сущность, имеющая конкретные значения и атрибуты и существующая в период выполнения программы.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

170. Основное преимущество исключений состоит в их способности сигнализировать об ошибке так, что ее нельзя проигнорировать.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

171. Что из следующих определений выражает смысл определения "унифицированный доступ"?

Выберите один ответ:

- Клиент непосредственно присваивает значение атрибуту
- Единственный способ, которым клиент устанавливает значения полей объекта, должен быть вызов экспортируемых процедур
- Экспорт атрибута, позволяющий клиентам получать доступ на чтение соответствующего поля объекта

- **Когда клиенты класса используют запрос, нет никакой логической разницы, как он реализован - хранением в памяти или вычислением**

172. Очень важно использовать каждую переменную исключительно с одной целью

Верно

Не верно

173. Что из следующих определений выражает смысл определения “свойство экспорта атрибута”

- а. Когда клиенты класса используют запрос, нет никакой логической разницы, как он реализован - хранением в памяти или вычислением
- б. Позволяет клиентам получать доступ на чтение соответствующего поля объекта (не точно)**
- с. Клиент непосредственно присваивает значение атрибуту
- д. Единственный способ, которым клиент устанавливает значения полей объекта должен быть вызов экспортируемых процедур

174. повтор

175 Масштабируемость называют возможностью системы адаптироваться к росту требований.

Верно

176. Чем определяется инкапсуляция?

Выберите один или несколько ответов:

- **Тем, что объекты содержат атрибуты (не точно)**
- **Тем, что объекты содержат поведения (как то так)**
- Тем, что объекты содержат сообщения
- Тем, что объекты содержат функции

177. повтор

178. Что такое модульность?

- Процесс отделения друг от друга элементов объекта определяющих его устройство и поведение
- Способ защититься от использования одного класса вместо другого
- **Свойство системы, разложенной на внутренние связанные и слабо связанные между собой модули (не точно)**
- Упорядочение абстракций и расположение их по уровням

179. Параметр, вместо которого при создании по шаблону параметризованного типа необходимо подставить конкретный тип данных

Выберите один ответ:

- **Формальный параметр**

- Ограниченный формальный параметр
- Доступный формальный параметр
- Скрытый формальный параметр

180. повтор

181. Позволяет обращаться с помощью единого интерфейса к классу и к любым его потомкам

Выберите один или несколько ответов:

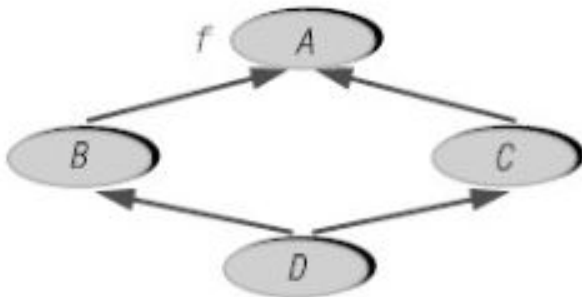
- Наследование
- Параметрический полиморфизм
- Инкапсуляция
- **Полиморфизм включения**

182. Какой подход предполагает, что каждый метод имеет пред и постусловия?

Выберите один ответ:

- **Проектирование по контракту**
- Бессистемное программирование
- Разработка с изначальными тестами

183. Реализация чего описана на следующем рисунке?



- Множественное наследование
- Переопределение
- Инкапсуляция
- Повторное наследование.**

184. Чтобы импортировать все классы из пакета, после имени пакета необходимо

Выберите один или несколько ответов

- использовать оператор packages
- использовать символ #
- использовать символ ***
- использовать оператор all

185. Метод main() является точкой входа для виртуальной машины Java и указывает, откуда начинается выполнение кода.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

186. Выберите верное утверждение

```
public method1() {  
    int count;  
  
    this.count = 1;  
}
```

- a. Ключевое слово `this` нацеливает компилятор к локальным переменным в телах методов
- b. Ключевое слово `this` нацеливает компилятор на доступ к объектной переменной `count` (не точно)**

187. Какой пакет содержит коллекцию классов структур данных?

java.util

188. Если модификатор доступа идентификатора класса (переменной, метода класса) принимает значение `default`,

Выберите один или несколько ответов:

- a. к нему может обращаться любой объект в любом пакете
- b. к нему могут обращаться только объекты и классы, определенные в том же пакете**
- c. к нему может обращаться только класс, содержащий идентификатор
- d. к нему могут обращаться только объекты, определенные в этом же пакете или подклассе (НЕ ТОЧНО)**

189. повтор

190. Продолжите утверждение: "Иерархия пакетов классов "

Выберите один или несколько ответов:

- a. должна не соответствовать иерархии каталогов файловой системы, в которых эти классы определяются в коде
- b. должна располагаться первой в описании класса
- c. должна соответствовать иерархии каталогов файловой системы, в которых эти классы определяются в коде**
- d. может не соответствовать иерархии каталогов файловой системы, в которых эти классы определяются в коде

191. Сколько примитивных типов данных существует в языке Java?

Выберите один или несколько ответов:

- a. 8 типов данных**
- b. 6 типов данных
- c. Ни одного
- d. 2 типа данных

192. повтор

193. Как обозначается поразрядная операция сдвиг вправо с заполнением нулями и присваиванием в Java?

Выберите один ответ:

a. >>>=

b. >>

c. >>=

d. >>>

194. повтор

195. повтор

196. В каком случае булевское выражение будет императивным?

Выберите один ответ:

a. **Изменение значений переменной в результате вычислений**

b. Представление возможного свойства (true или false) в виде двух значений x и y

c. Уничтожает предыдущие значения переменной

d. Изменение значений переменной и уничтожение предыдущего значения переменной

197. Массив - это тип структурированных данных, который состоит из группы элементов одинакового типа, доступ к которым осуществляется напрямую по индексу.

Выберите один ответ:

Верно

Неверно

198. Какой подход предполагает, что каждый метод имеет пред и постусловия?

Выберите один ответ:

a. Проектирование по контракту

b. Разработка с изначальными тестами

c. Бессистемное программирование

199. Как называется механизм, связывающий код и данные, которыми он манипулирует, защищая оба эти компонента от внешнего вмешательства и злоупотреблений?

Выберите один ответ:

- a. Абстракция
- b. Полиморфизм
- c. **Инкапсуляция**
- d. Наследование

200. повтор

201. Выберите наиболее корректное описание понятия объектно-ориентированное программирование

Выберите один или несколько ответов:

- a. модульный подход к разработке ПО, основанный на использовании распределенных, связанных заменяемых компонентов
- b. **такая методология программирования, при которой структура программы определяется взаимодействием различных объектов и классов между собой**
- c. это методология разработки ПО, в основе которой лежит представление программы в виде иерархической структуры модулей, в которой одни модули вызывают другие и передают набор параметров
- d. придерживающаяся принципов модульности, нисходящего и пошагового проектирования программ, одновременного проектирования программ и структур данных парадигма программирования

202. В каком случае наследование называется простым:

Выберите один ответ:

- a. **у класса имеется один родительский, но много дочерних классов**
- b. когда у класса имеется много родительских классов **/это не точно/**

203. В чём отличие языка программирования Java от C++?

Выберите один ответ:

- a. Нет отличий
- b. Объекты передаются по ссылке
- c. Не использует указатели
- d. Не поддерживает перегрузку операторов
- e. **Не поддерживает множественное наследование (блин сказано то что только один верный)**

204. Для какого принципа ООП характерно выражение "один интерфейс, несколько методов"?

Выберите один ответ:

- a. **Полиморфизм**
- b. Абстракция
- c. Инкапсуляция
- d. Наследование

205. Абстрактное описание набора методов и констант, необходимых для реализации определенной функции

Выберите один или несколько ответов:

- a. **Интерфейс**
- b. Инкапсуляция
- c. Полиморфизм
- d. Наследование

206. С помощью чего зависимости должны быть сделаны явными, если последовательность кода не критична?

Выберите один или несколько ответов:

- a. **Хороших имён методов**
- b. Документирование
- c. Создание новых зависимостей
- d. Создание дополнительных методов
- e. Хороших имён переменных
- f. **Вспомогательных переменных**
- g. **Списка параметров**
- h. **Комментариев**

207. Важнейший принцип именованя переменных состоит в том, что имя должно полно и точно описывать сущность, представляемую переменной.

Выберите один ответ:

Верно

Неверно

208. Что такое синхронизация потоков в Java?

Выберите один ответ:

- a. **Контроль доступа к совместно используемым ресурсам**
- b. Приложение может присоединить любые компоненты к пространству Java
- c. Доступ к отдельно используемым ресурсам
- d. Это то что обеспечивает доступ к системным ресурсам

209. Какой результат выведет программа?

```
class StringSwitch {
    public static void main (String args[]) {
        String str = "два";
        switch (atr) {
            case "один";
                System.out.println("один");
                break;
            case "два";
                System.out.println("два");
                break;
            case "три";
                System.out.println("три");
                break;
        }
    }
}
```

```

        default:
            System.out.println("не совпало");
            break;
        }
    }
}

```

Выберите один ответ:

- один два три не совпало
- ошибка выполнения
- **два**
- ошибка компиляции

210. Язык Java предоставляет лишь один способ сравнения объектов, с использованием оператора "=="

- Верно
- **Неверно**

211. Парадигма программирования, которая описывает процесс вычисления в виде инструкций, изменяющих состояние данных

- Процедурное программирование
- Императивное программирование**
- Функциональное программирование
- Объектное программирование

212. Какая аннотация проверяет переопределение метода?

Выберите один ответ

- @ Deprecated
- @ SuppressWarning
- @ SafeVarargs
- **@ Override**

213. Какой модификатор доступен только в текущем пакете?

Выберите один ответ:

- Final
- Public
- Abstract
- **Friendly**

214. Как правильно описывается main метод?

Выберите один или несколько ответов:

- **public static void main(String[] args)**
- Public void main(String[] args)
- нет верного ответа
- int main(String[] args)

215. Неотрицательный индекс первого недоступного элемента

Выберите один или несколько ответов:

- **Граница**
- Вместимость
- Позиция
- Метка

216. Какой пакет Java содержит базовую функциональность языка и основные типы?

- java.math
- java.io
- **java.lang**
- java.util

217. Через какие типы потоков реализуется ввод вывод в Java? Выберите один или несколько ответов.

- Writer
- Reader
- **Байтовые**
- Символьные

218. Выберите правильное объявление объекта:

Выберите один ответ:

- a. **Box mybox = new Box();**
- b. Public class Main
- c. Int Box

219. Что обозначает логическая операция &= в Java?

- Поразрядная логическая операция ИЛИ с присваиванием
- Поразрядная логическая операция исключающее ИЛИ с присваиванием
- **Поразрядная логическая операция И с присваиванием**
- Поразрядная логическая операция И

220. Для того, чтобы скрытие данных произошло, все атрибуты должны быть объявлены как

Private

221. Как называется расширение интерфейсов в Java, которое позволяет одному интерфейсу наследовать другой?

Extends

222. Тип, значения которого ограничены набором констант

Перечисляемый тип

223. Базовыми концепциями структурного программирования являются:

Выберите один ответ:

a. Последовательность, условия и итерации

b. Полиморфизм, инкапсуляция, наследование и композиция

c. Полиморфизм, инкапсуляция, наследование

224. Как называется механизм, связывающий код и данные, которыми он манипулирует, защищая оба эти компонента от внешнего вмешательства и злоупотреблений?

Инкапсуляция

225. Что такое локальная переменная в Java? (один ответ)

- **Переменная определенная внутри метода**
- Переменная определенная вне метода
- Переменная описанная в public
- Переменная описанная внутри класса

226. Выберите верные утверждения (один ответ)

- Термин полиморфизм обозначает возможность одинаковой интерпретации объектов разных классов
- Public и private не являются модификаторами доступа
- Интерфейс специальный метод который вызывается автоматически при создании нового объекта
- **Объекты состоят из методов и полей(данных)**

227. Чем можно заменить псевдокод?

Выберите один или несколько ответов:

a. Держателем мета

b. Возрастающей компиляцией

c. Ничем

d. "Заглушкой"

228. В каком случае определять пакет необязательно?

Выберите один или несколько ответов:

a. когда имена всех идентификаторов уникальны

- b. определять пакет обязательно
- c. когда имена всех методов уникальны
- d. **когда имена всех классов уникальны (как то так)**

229. Какими способами можно создать массив?

Выберите один ответ:

- a. Объявить переменные экземпляра класса, имеющие уникальные и независимые значения для каждого объекта класса
- b. **С помощью оператора new (как то так)**
- c. **С помощью прямой инициализации присваиванием значений элементам массива в фигурных скобках**

230. Основное преимущество исключений состоит в их способности сигнализировать об ошибке, так, что ее нельзя проигнорировать.

Верно

231. Какое ключевое слово нужно указать, чтобы реализовать интерфейс?

Implements

232.

233. Используется для замены в шаблонах конкретного класса множеством возможных классов

Групповая подстановка

234. Какие методы объекта могут вызываться другим объектом?

Выберите один ответ:

- a. **Открытые**
- b. Закрытые

235. повтор

236. Что подразумевает строгий контроль соответствия типа переменной типу значения, которое ей может быть присвоено?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Статическая типизация
- b. Строгая типизация**
- c. Свободная типизация
- d. Динамическая типизация

237. Что такое интерфейс программных механизмов? (один ответ)

- A. Используемое клиентами ПО
- B. Предназначен для клиентов, которые сами являются программными элементами
- C. Система любого вида, не являющаяся программой
- D. Описание, позволяющее клиентам использовать механизмы поставщика

238. В первую очередь выполняются операции, закодированные в методе

Написанном первым

метод main();

239. Если в суперклассе отсутствует конструктор, то при его вызове из класса низшего уровня компилятор

создаст конструктор по умолчанию

240. Использует ли цикл скобки { и } или их эквиваленты для обрамления тела цикла и предотвращения проблем, связанных с неправильной модификацией?

Да, использует

241. Какие высказывания являются верными?

- a. Наследование-процесс, в результате которого один объект получает свойства другого.
- b. В более общем смысле принцип наследования нередко выражается фразой "один интерфейс, несколько методов"

- c. Перегрузка методов является одним из способов поддержки полиморфизма в Java
- d. Принцип ООП, позволяющий использовать один и тот же интерфейс для общего класса действий, называется инкапсуляцией

е. Наследование обеспечивает принцип иерархической классификации

242. Как называется ситуация, когда одно и то же имя класса должно выражать два разных понятия?

конфликт имен

243. Какие из перечисленных характеристик являются недостатками ООП?

Избыточность

Поддержка языком ООП требует дополнительных ресурсов (как то так)

244. Какое понятие из ниже перечисленных соответствует следующему предложению: "объекты, принадлежащие к одной и той же ветви иерархии, получая одно и то же сообщение, могут действовать по-разному"

Полиморфизм

245. Как называется группа однотипных переменных, для обращения к которым используется общее имя?

Массив

246. Составной оператор - это набор операторов, который с точки зрения управления ходом программы рассматривается как несколько операторов

Неверно

247. Упорядочьте концепции объектно-ориентированных технологий и их определения

Инкапсуляция - Один объект будет содержать как свои данные, так и поведения, и сможет скрыть то, что ему потребуется

Наследование - Класс может наследовать от другого класса и использовать преимущества и т.д.

Композиция - Объект формируется из других объектов

Полиморфизм - Схожие объекты способны по-разному отвечать на одно и то же сообщение

248. Выполнение каких условий необходимо для представления нескольких классов в одном файле формата .java?

все классы должны входить в один пакет

249. Описание класса с использованием формальных параметров типа

Выберите один или несколько ответов:

- a. **Обобщенный тип**
- b. Параметрический тип
- c. Связанность
- d. Шаблон

250. Выберите неверное утверждение.

- a. При использовании интерфейсов можно совместно использовать классы из различных иерархий
- b. Интерфейс может не объявлять методов для последующей реализации
- c. **Использование интерфейсов не позволяет игнорировать детали конкретных типов**

251. Выберите верное утверждение

Выберите один или несколько ответов:

- **Имя переменной не должно совпадать с логическими константами true и false**
- Имя переменной должно совпадать с логическими константами true и false
- **Имя переменной не должно совпадать с любым из ключевых слов языка Java**
- Имя переменной должно совпадать с любым из ключевых слов языка Java

252. Какой оператор информирует компилятор Java, где находятся классы, на данные или методы которых имеется ссылка в коде класса?

Выберите один или несколько ответов:

- package
- informer
- **import**
- inform

253. Интерфейс, в котором определен один (и только один) абстрактный метод

Выберите один или несколько ответов:

- Наследование
- Полиморфизм включения
- **Функциональный интерфейс**

- Параметрический полиморфизм

254. Какие значения могут принимать логические литералы?

Выберите один или несколько ответов:

- null
- **true**
- boolean
- **false**

255. Что такое запись псевдокода?

Выберите один ответ:

- Присоединение к некоторому объекту
- **Неформальный текст замещающий программные элементы, которые будут добавлены позднее**
- или

хз кароч

- **Запись элементов как комментариев заключая текст в кавычки**
- Процесс постепенной замены элементами фактического кода

256. Процесс создания новых объектов по описанию, объявленному в классе

Выберите один или несколько ответов:

- a. **Создание**
- b. Инкапсуляция
- c. **Реализация**
- d. Полиморфизм
- e. Принцип единственной обязанности
- f. Принцип инверсии зависимостей

257. В состав Java Virtual Machine входят Java Development Kit и Java Runtime Environment

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

258. Выберите корректное описание определения понятия ключевое слово?

Выберите один ответ:

- a. Наследник существующего класса
- b. **Зарезервированное слово со специальным смыслом, его нельзя использовать для именованя собственных классов и компонентов**

- c. Поясняющий текст, не влияющий на выполнение программы
- d. Элемент конечного множества

259. Что из следующих определений выражает смысл определения "модификация атрибута"?

Выберите один ответ:

- a. **Единственный способ, которым клиент устанавливает значения полей объекта, должен быть возов экспортируемых процедур**
- b. Когда клиенты класса используют запрос, нет никакой логической разницы, как он реализован-хранением в памяти или вычислением
- c. Использование команды присваивания для связанного запроса
- d. Клиент непосредственно присваивает значение атрибуту

260. В каком году разработан язык Java?

Выберите один ответ:

- a. **1995**
- b. 1997
- c. 1994
- d. 1996

261. Какой способ упорядочивания использовать, если варианты равнозначны, и нужно улучшить читабельность?

Упорядочивайте варианты по алфавиту или численно

262. Если в классе не окажется предусмотрено явного конструктора, то: будет обеспечен конструктор по умолчанию

263. Какую форму нужно использовать, чтобы из подкласса вызывать конструктор, определенный в его суперклассе?

Выберите один ответ:

- a. **super(список_аргументов)**
- b. Capacity(список_аргументов)
- c. String(список_аргументов)
- d. window(список_аргументов)

264. Чем отличается наследование от полиморфизма?

Выберите один или несколько вариантов ответов:

- a. **Можно использовать методы, которые описаны в родительском классе**
- b. Ничем
- c. Можно определять, что реализовывать и как реализовывать
- d. Можно переопределить унаследованный метод

265. Если член класса не объявлен как private/protected/public, то он будет виден только

Выберите один или несколько вариантов ответов:

- a. Членам этого класса
- b. Членам этого класса и дочерним ему классам
- c. Членам этого и других классов данного пакета**
- d. Членам всех классов в данном модуле JAR

266. Тип значения которого ограничены набором констант

Выберите один или несколько вариантов ответов:

- a. Шаблон
- b. Параметризованный тип
- c. Перечисляемый тип**
- d. Обобщенный тип

267. Когда осуществляется вызов конструктора?

Выберите один ответ:

- a. При создании нового объекта**
- b. В начале работы программы
- c. При создании функций
- d. При создании кода

268. Упорядочите понятия и их определения

Инкапсуляция - Скрытие данных внутри объекта, обеспечение доступа к ним с помощью общедоступных методов

Интерфейс - Абстрактное описание набора методов и констант, необходимых для реализации определенной функции

Полиморфизм - Возможность единообразно обрабатывать объекты разных типов

Наследование - Приобретение одним классом (подклассом) свойств другого класса (суперкласса)

269. Какое из следующих ключевых слов используется для наследования одного класса от другого в Java?

Выберите один ответ:

- a. Extends**
- b. Objects

- c. Final
- d. Implements

270. Многомерным массивом называется такой массив, который в качестве своих элементов содержит другие массивы, и строится по принципу "массив массивов".

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

271. Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- a. Множество объектов с одинаковой структурой и поведением не являются классом
- b. Структура и поведение одинаковых объектов описывается в общем для них классе**
- c. Состояние объекта определяет его статистические и динамические свойства**
- d. Объект характеризуется лишь состоянием и поведением

272. Позволяет получать информацию о полях, методах и конструкторах загруженных классов и созданных объектов, а также модифицировать эту информацию в определенных пределах

Выберите один или несколько ответов:

- a. Наследование
- b. Полиморфизм
- c. Рефлексия**
- d. Инкапсуляция

273. К каким типам данных относятся: классы, интерфейсы, переменные типа и массивы?

Выберите один или несколько ответов:

- a. К примитивным типам данных
- b. К ссылочным типам данных**
- c. К доступным типам данных
- d. К свободным типам данных

274. Какие из следующих понятий в терминологии объектно-ориентированного подхода являются синонимами?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Сообщение
- b. Свойство
- c. Действие
- d. Метод

275. Укажите принцип объектно-ориентированного программирования

Выберите один или несколько ответов:

- a. наследование
- b. последовательность
- c. рекурсия
- d. ветвление

276. Для запуска программ Java, скомпилированных на другом устройстве, достаточно Java Runtime Environment

Выберите один ответ:

- Верно
- Неверно

277. Какие идентификаторы следует использовать в логических выражениях?

Выберите один или несколько ответов:

- a. 1
- b. False
- c. True
- d. 0

288: Выберите верные утверждения

- a. Имя конструктора совпадает с именем класса
- b. **В отличие от метода, конструктор никогда ничего не возвращает**
- c. цикл `do-while`-цикл, который повторяет оператор или блок операторов до тех пор, пока значение его управляющего выражения истинно.
- d. Все программы на Java автоматически импортируют пакет `java.lang`

289: Какой результат выведет следующая программа

```

class NoBody {
    public static void main(String args[]) {
        int i, j;

        i = 100;
        j = 200;

        // рассчитать среднее значение переменных i и j
        while(++i < --j) ; // у этого цикла отсутствует тело

        System.out.println("Среднее значение равно " + i);
    }
}

```

- a. 100
- b. Среднее значение ровно 100
- c. 150
- d. Среднее значение ровно 150**

290. Выберите верное утверждение

```

public class Number {
    int count; // доступ к переменной имеется у обоих: method1 и method2

    public method1() {
        count = 1;
    }

    public method2() {
        count = 2;
    }
}

```

- a. Атрибут класса count находится вне области видимости класса
- b. Атрибут count не доступен для обоих method1 и method2
- c. Атрибут класса count объявлен вне области видимости как method1 и method2**

291. Жизнь переменной начинается при первом обращении к ней, а заканчивается при последнем.

Верно

Не верно

292. Инкапсуляция в ООП это

Выберите один или несколько ответов

- a. возможность выделить свойства, методы и события одного объекта и приписать их другому
- b. свойство системы использовать объекты с одинаковым интерфейсом без информации о типе и внутренней структуре объекта
- c. **свойство системы, позволяющие объединить данные и методы работающие с ними, в классе и скрыть детали реализации от пользователя**
- d. способность объекта реагировать на запрос согласно своему типу
- e. **скрытие информации**

292. Достоинством языка Java являются

- a. **Постоянное развитие языка**
- b. **Кроссплатформенность**
- c. Встроенная поддержка работы в сетях
- d. **Большой объем стандартных библиотек**

293 Способ реализации многозадачности в Java

- a. Инкапсуляция
- b. **Поток**
- c. Полиморфизм
- d. Объект заглушка

294. Определяет обобщенный интерфейс с одинаковой реализацией

- a. Наследование
- b. Инкапсуляция
- c. **Параметрический полиморфизм (как то так)**
- d. Полиморфизм включения

295. повтор

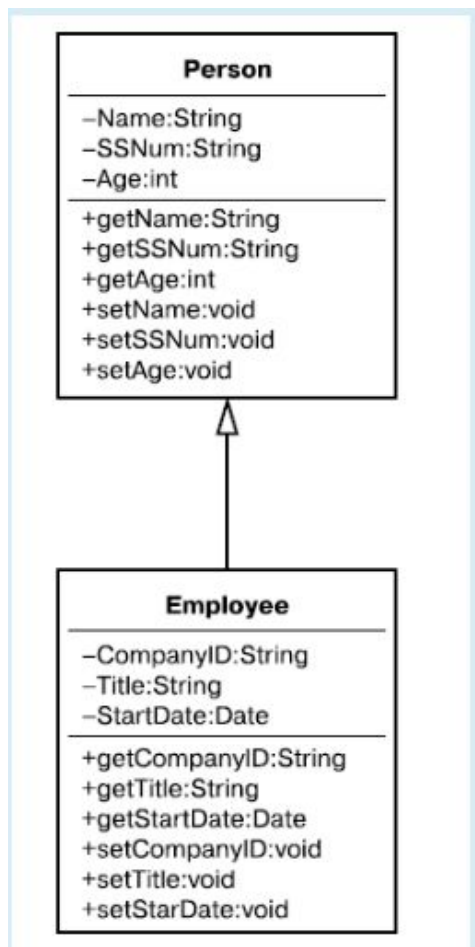
296. Сопоставьте классы байтовых потоков ввода и их назначение.

BufferedInputStream Присоединяет к потоку буфер для ускорения последующего доступа

DataInputStream Предоставляет методы для чтения значений базовых типов из потока данных

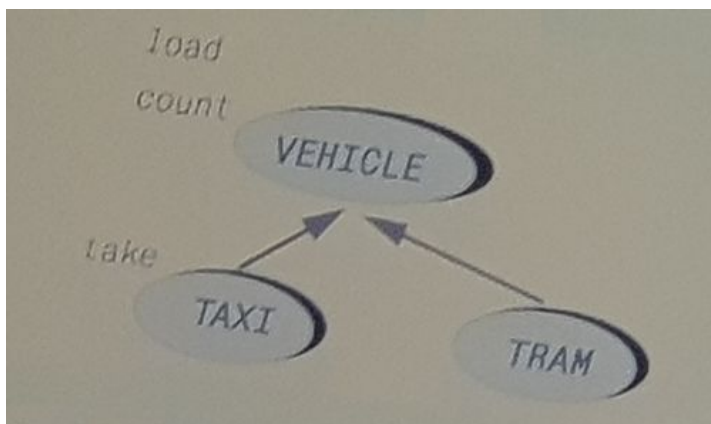
FilterInputStream Шаблон для настройки классов ввода, наследуемых от InputStream

297. Какой из следующих вариантов ответа отражает изображение?



- a. Поэтапное создание
- b. Отношение наследования**
- c. Абстрактное дерево
- d. Отношение композиции

298. Реализация чего описана на рисунке?



- a. Переопределение
- b. Инкапсуляция
- c. **Наследование**
- d. Абстракция

299. Какой модификатор доступен любому клиенту?

Выберите один ответ:

- a. default
- b. private
- c. protected
- d. **public**

300. Использование переменных и методов класса полезно для объявления констант, чтобы любой экземпляр класса получал к ним доступ.

Верно

Неверно

301. Тип значения которого ограничен набором констант

Выберите один или несколько ответов

- a. Шаблон
- b. Параметризованный тип
- c. **Перечисляемый тип**
- d. Обобщенный тип

302. Альтернативой какому оператору служит приписывание полной спецификации имени пакета при обращении к используемому классу/объекту

Выберите один или несколько ответов:

- a. class
- b. package

- c. **import**
- d. inform

303. Как обозначается поразрядная операция сдвиг вправо в Java?

Выберите один ответ:

- a. >>> (Эта операция делает сдвиг вправо с заполнением нулями!!!)
- b. >>>=
- c. >>
- d. >>=

304 Выберите верные утверждения

Выберите один ответ:

- a. Интерфейс-специальный метод, который вызывается автоматически при создании нового объекта
- b. Public и private не являются модификаторами доступа
- c. **Термин полиморфизм обозначает возможность одинаковой интерпретации объектов разных классов**
- d. Объекты состоят из методов и полей(данных)

305 Абстракция позволяет задействовать концепцию, игнорируя некоторые детали и работая с разными деталями на разных уровнях.

Выберите один ответ:

- Верно**
- Неверно

306 Переменная, увеличивающаяся при каждом проходе цикла, чтобы определить, не слишком ли много раз выполняется цикл называется счетчиком безопасности

Выберите один ответ:

- Верно
- Неверно**

307. Какому требованию должно удовлетворять имя файла Java

Выберите один или несколько ответов

- a. Имя файла должно быть написано строчными буквами
- b. Имя файла должно отличаться от имени класса
- c. **Имя файла должно быть аналогичным имени класса**

d. Имя файла должно быть написано только прописными буквами

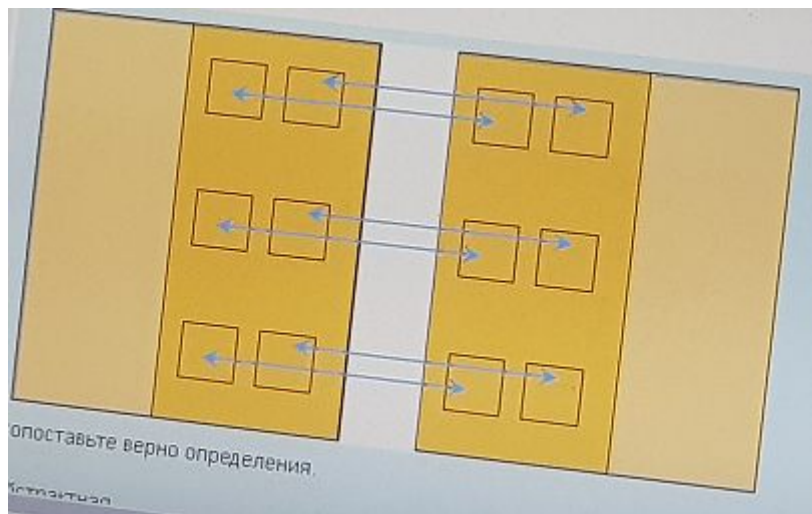
308. повтор

309. повтор

310. Закрытые методы призваны быть

- a. Частью реализации
- b. Частью интерфейса

311. Сопоставьте верно определения



a. Компоновщик (Composite)

Поддерживает создание наборов родственных объектов путем определения вида набора, но не вида

b. Мост (Bridge)

Преобразует интерфейс класса в другой интерфейс

c. Абстрактная фабрика (Abstract Factory)

Состоит из объекта, содержащего дополнительные объекты такого же типа, позволяя клиентскому коду взаимодействовать с объектом верхнего уровня и не заботиться о детальных объектах

d. Адаптер (Adapter)

Создает интерфейс и реализацию, так что их можно независимо друг от друга

312. Применение наследование позволяет

Выберите один или несколько ответов

- a. увеличивать сложность линейно, а не геометрически, за счет лучшей локализации изменений

- b. уменьшить количество кода созданного для описания схожих сущностей
- c. скрыть детали реализации объекта
- d. упростить модель, по отношению к реальному предмету

313 Какое понятие из нижеперечисленных не соответствует определению: "повторяющаяся архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках некоторого часто возникающего контекста"

Выберите один или несколько ответов

- a. design pattern
- b. паттерн проектирования
- c. шаблон проектирования
- d. архитектурный шаблон

314 Какой результат выведет программа?

```
class CharDemo {
    public static void main(String args[]) {
        char ch1, ch2;

        ch1 = 88; // код символа X
        ch2 = 'Y';

        System.out.print("ch1 и ch2: ");
        System.out.println(ch1 + " " + ch2);
    }
}
```

- a. Ошибка компиляции
- b. ch1 и ch2: 88Y
- c. Ошибка выполнения
- d. ch1 и ch2: X Y

315 Сопоставьте модификаторы доступа к конструктору и их описания

Protected

Конструктор может быть вызван любым классом из того же пакета

Private

Конструктор может быть вызван только только из того класса, в котором он определен

Public

Конструктор может быть вызван любым классом

Package-private

Конструктор может быть вызван классом из того же пакета или любым его подклассом

Protected	Конструктор может быть вызван классом из того же пакета или любым его подклассом
Private	Конструктор может быть вызван только только из того класса, в котором он определен
Public	Конструктор может быть вызван любым классом
Package-private	Конструктор может быть вызван любым классом из того же пакета

316 объекты зачастую формируются или состоят из других объектов - это и есть композиция

Верно

Неверно

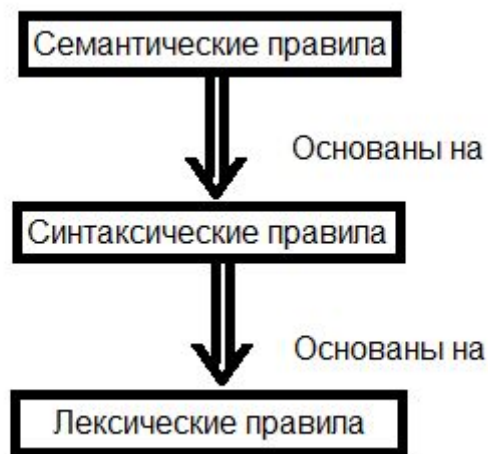
317 В каком из перечисленных принципов проектирования классов говорится о том, что вместо одного уникального интерфейса лучше использовать много специализированных?

Выберите один или несколько ответов

а. Принцип инверсии зависимостей

- b. Принцип единственной обязанности
- c. **Принцип разделения интерфейса**
- d. Принцип открытости-закрытости

318 Что отображено на следующем изображении?



- a. **Уровни описания языка**
- b. Иерархия классов
- c. Абстрактное дерево
- d. Идентификаторы

319 в каком случае наследование называется множественным

- a. **Когда у класса имеется много родительских классов**
- b. когда у класса имеется один родительский, но много дочерних классов

320 что представляет собой состояние объекта?

Выберите один или несколько ответов

- a. Поведение
- b. Атрибуты
- c. Данные
- d. Функции

321. можно ли приостановить бесконечную рекурсию с помощью счетчиков безопасности?

Да

Нет

322 Сопоставьте верно определения

a. Итератор (Iterator)

Это серверный объект предоставляет доступ к каждому элементу набора в последовательном порядке

b. Фасад (Facade)

Предоставляет согласованный интерфейс к коду который в противном случае не представлял бы согласованного

c. Декоратор (Decorator)

Динамически назначает объекту виды ответственности без создания отдельных подклассов для каждой возможной

d. Фабричный метод (Factory Method)

Создает экземпляры классов, производных от конкретного базового класса причем отдельные производные классы

323 статические переменные определяются на уровне класса

верно

неверно

324 повтор

325 В Java используются следующие правила для объявления констант:

Выберите один или несколько ответов:

a. Имена записываются прописными буквами

b. Используется ключевое слово continue

c. Объявляются с модификатором доступа private

d. Имена состоят из нескольких слов, разделенных символами подчеркивания ()

326 _____ - это класс, содержащий один или несколько методов, которые не имеют какой-либо обеспеченной реализации

Выберите один ответ:

- a. Интерфейс
- b. Базовый класс
- c. **Абстрактный класс**
- d. Конкретный класс

327 В каком из перечисленных принципов проектирования классов говорится о том, что не должно возникать более одной причины для изменения класса?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Принцип инверсии зависимостей
- b. Принцип открытости-закрытости
- c. Принцип разделения интерфейса
- d. **Принцип единственной обязанности**

328 В Java при обращении к свойству объекта используется (примеры на рисунке)



Выберите один или несколько ответов:

- a. Шашлычная нотация
- b. Верблюжья нотация
- c. **Точечная нотация**
- d. Змеиная нотация

329 повтор

330 В каком пакете расположен класс String?

Выберите один или несколько ответов:

- a. java.swing
- b. java.io
- c. java.util
- d. java.lang**

331 При каком проектировании атрибуты и поведения размещаются в рамках одного объекта?

Выберите один ответ:

- a. Структурном
- b. Функциональным
- c. Объектно-ориентированном**
- d. Процедурном

332 Упорядочите понятия и их определения

Оператор Обозначает базисную операцию которую необходимо выполнить в период программы

Семантика Множество свойств потенциально возможных выполнений программы

Выражение Обозначает значение используемое при выполнении

Синтаксис Структура и форма записи текста

333 Объекты содержат только атрибуты

верно

неверно

334 Какой способ упорядочивания использовать если у вас есть один корректный вариант и несколько исключений?

- a. Упорядочивайте варианты по алфавиту или численно
- b. Поместите правильный вариант первым
- c. Отсортируйте варианты по частоте

335 для представления символов Java стандарт

выберите один или несколько ответов

- a. Unicode
- b. ANSI
- c. ASCII
- d. UTF-8

336 Выберите верное утверждение

Выберите один или несколько ответов

- a. Две переменные могут иметь одинаковые имена, если они находятся в одной области видимости
- b. Две переменные не могут иметь одинаковые имена, если они находятся в разной области видимости
- c. Две переменные могут иметь одинаковые имена, вне зависимости от области видимости
- d. Две переменные не могут иметь одинаковые имена, если они находятся в одной области видимости

337 используются для объектного представления примитивных классов данных

Выберите один или несколько ответов

- a. Потоки
- b. Объекты заглушки
- c. Классы оболочки
- d. Каталоги объектов

338 какой метод используется для операции конкатенции Sting на языке Java?

- a. *
- b. &
- c. +=
- d. +

339 Если модификатор доступа идентификатора класса (переменной, метода класса) принимает значение `protected`

- a. к нему могут обращаться только объекты и классы определенные в том же пакете
- b. к нему может обращаться только класс содержащий идентификатор

- c. к нему может обращаться любой объект в любом пакете
- d. к нему могут обращаться только объекты, определенные в этом же пакете или подклассе**

340 выберите верное утверждение

Выберите один или несколько ответов

- a. Две переменные не могут иметь одинаковые имена если они находятся в одной области видимости
- b. Две переменные не могут иметь одинаковые имена если они находятся в разной области видимости
- c. Две переменные могут иметь одинаковые имена если они находятся в одной области видимости
- d. Две переменные могут иметь одинаковые имена вне зависимости от области видимости

341. Отладка - это процесс определения и устранения причин ошибок

Выберите один ответ:

Верно

Неверно

342. Статические переменные определяются на уровне класса.

Верно

343 Рефакторинг называется подход к разработке с усовершенствованием кода посредством последовательности семантически корректных преобразований?

Выберите один ответ:

- a. **да** (как то так)
- b. **нет**

344 Повтор

345 Определение свойства в ООП

Выберите один или несколько ответов:

- a. способность объекта реагировать на запрос сообразно своему типу (это полиморфизм)
- b. способ доступа к внутреннему состоянию объекта, имитирующий переменную некоторого типа

- c. программа действий над объектом
- d. характеристика объекта, его параметр

346. Какие существуют типы вложенных классов?

Выберите один ответ:

- a. Виртуальные и неvirtуальные
- b. Внутренние и внешние
- c. Динамические и нединамические
- d. **Статические и нестатические**

347. Интерфейс, который реализует удаленные объекты

Выберите один или несколько ответов:

- a. **Удаленный интерфейс**
- b. Анонимный интерфейс
- c. Скрытый интерфейс
- d. Локальный интерфейс

348. отладка это процесс определения и устранения причин ошибок

Верно

Неверно

349 повтор

350. каким образом “обертывается” структурный код относительно основной логики написания кода?

- a. Объект-> Структурированный код-> Метод
- b. Метод-> Объект-> Структурированный код
- c. **Объект-> Метод-> Структурированный код**
- d. Метод-> Структурированный код-> Объект

351. Может быть использован при анализе кода, в процессе компиляции программы или во время ее исполнения

- a. Обобщность
- b. Параметр
- c. **Аннотация**

d. Шаблон

352. Что из следующих вариантов ответа является результируемым словом?

Выберите один или несколько ответов:

a. False

b. Do

c. **Class**

d. True

353. Код внутри открытых методов является частью:

Выберите один ответ:

a. Интерфейса

b. **Реализации**

354.

355. Достоинствами языка Java являются

Выберите один или несколько ответов:

a. Постоянное развитие языка

b. Встроенная поддержка работы в сетях

c. Большой объем стандартных библиотек

d. **Кроссплатформенность**

356. Применение наследования позволяет

Выберите один или несколько ответов:

a. **уменьшить количество кода, созданного для описания схожих сущностей**

b. скрыть детали реализации объекта

c. увеличивать сложность линейно, а не геометрически, за счет лучшей локализации изменений

d. **упростить модель, по отношению к реальному предмету**

357. повтор

358. Как запустить апплет?

a. Средством просмотра апплетов

b. В совместимости с java браузером

- c. Средством чтения апплетов
- d. **В совместимости с java программным кодом**

359. Как называются два или несколько методов с одинаковыми наименованиями, но разными списками аргументов?

Выберите один или несколько ответов:

- a. **перегруженные**
- b. переопределенные
- c. перегружаемые
- d. погруженные

360. В чем реализуются интерфейсы Java?

Выберите один ответ:

- a. В подпрограмме
- b. В implements
- c. В объекте
- d. **В классах**

361. Выберите методы, предназначенные для контроля изменения в переменных объекта

Выберите один или несколько ответов:

- a. mutate
- b. **setter**
- c. finalize
- d. **getter**

362. О каком модификаторе идет речь: "Любой объект в любом пакете может обратиться к идентификатору с таким модификатором."?

Выберите один или несколько ответов:

- a. private
- b. default
- c. protected
- d. **public**

363. Стандартизированные способы решения частых проблем, заключающие мудрость, накопленную за годы попыток решения этих проблем, и исправления неудачных попыток называются шаблоны.

Верно

364. Ограничение на использование статических переменных и методов:

Выберите один или несколько ответов:

- a. в статическом методе следует обращаться к нестатическим переменным**
- b. в статическом методе нельзя обращаться к нестатическим переменным
- c. внутри определения статического метода должен быть вызван нестатический метод**
- d. внутри определения статического метода нельзя вызывать нестатический метод

365. О тестировании думают многие люди, представляя процесс гарантии качества ПО, но это - только один из компонентов стратегии гарантии качества, и не самый важный.

Выберите один ответ:

- **Верно**
- Неверно

366. Упорядочите основные разновидности стилей программирования с присущими им видами абстракций

Объектно-ориентированный - Классы и объекты

Ориентированный на ограничения - Инвариантные соотношения

Процедурно-ориентированный - Алгоритмы

Логико-ориентированный - цели, часто выраженные в терминах исчисления предикатов

Ориентированный на правила - Правила "если-то"

367. Какое из следующих требований должно применяться к модификатору доступа метода-конструктора?

Выберите один или несколько ответов:

- a. модификатор доступа для конструктора применяется такой же, как и для переменных
- b. модификатор доступа для конструктора применяется такой же, как и для класса (как то так)**
- c. модификатор доступа для конструктора применяется отличный от имени переменных

- d. модификатор доступа для конструктора не имеет определенных требований

368. К каким типам данных относятся: классы, интерфейсы, переменные типа и массивы?

Выберите один или несколько ответов:

- a. К примитивным типам данных
- b. К доступным типам данных
- c. К свободным типам данных
- d. К ссылочным типам данных**

369. Что должен скрывать интерфейс класса?

Выберите один или несколько ответов:

- a. моделирование объектов реального мира
- b. время вызова деструктора или метода финализации
- c. особенности взаимодействия с системой
- d. аспекты проектирования или детали реализации**

370. повтор

371. В какой строке кода возникнет ошибка компиляции?

```
public class OracleSlogan {  
    public static void main(String[] args) {  
        // вывод строки  
        System.out.println("Enabling the Information Age");  
    }  
}
```

Выберите один ответ:

- a. Public class OracleSlogan{
- b. System.out.println("Enabling the Information Age");
- c. Код скомпилируется без ошибок**
- d. Public static void main(String [] args){

372. По какому принципу организуется память в стеке

Выберите один ответ:

- a. LIFO**
- b. FIFO

373. Как расшифровывается аббревиатура GUI?

- a. Абстрактный интерфейс пользователя
- b. Graphical User Interface**
- c. Графический интерфейс пользователя**
- d. Gimmer User Inability

374. Стандартизированные способы решения частых проблем, заключающие мудрость, накопленную за годы попыток решения этих проблем, и исправления неудачных попыток называются шаблоны.

Верно (не точно)

Неверно

375. Какой способ упорядочивания использовать, если все варианты равнозначны, и нужно улучшить читабельность?

- a. Упорядочивайте варианты по алфавиту или численно
- b. Отсортируйте варианты по частоте (не точно)**
- c. Поместите правильный вариант первым

376. Какое из следующих требований должно применяться к имени метода-конструктора?

Выберите один или несколько ответов:

- a. имя конструктора должно совпадать с именем класса**
- b. имя конструктора должно частично отличаться от имени класса
- c. имя конструктора должно отличаться от имени класса
- d. имя конструктора должно совпадать с именем подкласса